



ASSO

per lo sviluppo

Insegnamento
dell' Educazione Civica
alla «Competenza e Cittadinanza
digitale»

A.S. 2020-2021



Proposta formativa

Obiettivi formativi

- Irrobustire la preparazione digitale degli insegnanti con interventi formativi mirati.
- Fornire agli insegnanti gli strumenti cognitivi necessari per acquisire competenze digitali di base così come definite dall'Unione Europea.

Mappatura delle competenze

- Dotare gli insegnanti degli strumenti che possono contribuire a preparare gli studenti ad affrontare un mondo a complessità crescente e un'attività complessa, difficile da definire, mutevole nel tempo.
- Familiarizzazione degli insegnanti con i quattro nuclei tematici costituenti le competenze digitali di base secondo l'Unione Europea:
 - Informazione e data literacy;
 - Comunicazione e collaborazione;
 - Creazione di contenuti digitali;
 - Sicurezza e problem solving.
- Elaborare percorsi didattici-educativi in materia di "Educazione Civica alla competenza e cittadinanza digitale".



Proposta formativa

Metodologia didattica

- Lezioni online
- Analisi di casi studio
- Esercitazioni pratiche
- Distribuzione di materiali didattici
- Attività di project work e di tutoraggio back-office, in modalità online World Café

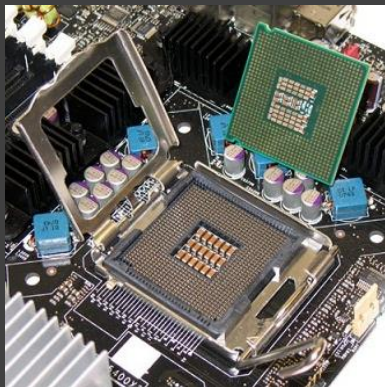
Destinatari

- Docenti
- ATA
- **Personale educativo**

- Scuola Infanzia
- Scuola Primaria
- Scuola Secondaria Primo Grado




I moduli



1: Introduzione all'elaboratore elettronico


Sapere cosa c'è "dentro" un computer e conoscere alcune funzioni essenziali sul funzionamento di un elaboratore elettronico per poterlo utilizzare in modo efficace

 2 ore + 2 ore



2: Informazione e data literacy


Identificare, localizzare, recuperare, archiviare, organizzare e analizzare le informazioni digitali, giudicando la loro rilevanza e scopo

 2 ore + 2 ore



3: Comunicazione e collaborazione


Comunicare in ambienti digitali, condividere risorse attraverso strumenti online, collegamenti con altri e collaborare attraverso strumenti digitali, interagire e partecipare a comunità e reti, sensibilizzazione interculturale.

 2 ore + 2 ore



4: Creazione di contenuti digitali

Creare nuovi contenuti (da elaborazione di testi a immagini e video); integrare e rielaborare contenuti precedenti; produrre espressioni creative, output di media e di programmazione; affrontare e applicare i diritti di proprietà intellettuale e licenze

 2 ore + 2 ore




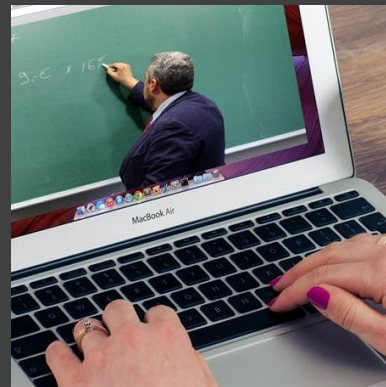
I moduli



5: Sicurezza e problem solving

Protezione individuale, protezione dei dati, protezione dell'identità digitale, misure di sicurezza, uso sostenibile ed in sicurezza

 2 ore + 2 ore



Mod.6: Laboratorio finale

Tutoraggio in back-office

 5 ore

■ Iscrizione

